

„PLANETA ROBOTÓW 4.0! ŚWIAT TECHNOLOGII W ZASIĘGU DZIECKA”

Zasady udziału Placówek oświatowych w projekcie

1. Warsztaty kodowania i robotyki, realizowane w ramach projektu „Planeta Robotów 4.0! Świat technologii w zasięgu dziecka” kierowane są do dzieci uczęszczających do warszawskich Placówek oświatowych, tj.: przedszkoli, oddziałów przedszkolnych oraz szkół podstawowych klas I-III.
2. Warsztaty kodowania i robotyki są bezpłatne zarówno dla odbiorców jak i w/w Placówek oświatowych.
3. W ramach projektu przewidziano rekrutację min. 3 w/w Placówek oświatowych oraz organizację min. 26 warsztatów kodowania i robotyki dla min. 6 grup przedszkolnych.
4. Nabór w/w Placówek oświatowych prowadzony jest za pośrednictwem dostępnych kanałów: poprzez zgłoszenia indywidualne: mailowe i/lub telefoniczne, poprzez formularz zgłoszeniowych (alternatywnie).
5. Warsztaty odbywają się w terminach uzgodnionych ze zrekrutowanymi Placówkami oświatowymi.
6. W wyjątkowych, uzasadnionych okolicznościach, Wykonawca zastrzega sobie możliwość modyfikacji uzgodnionych uprzednio ze zrekrutowanymi Placówkami oświatowymi terminów i/lub godzin realizacji warsztatów.
7. Pojedyncza placówka oświatowa może zgłosić chęć skorzystania z maksymalnie 12 warsztatach kodowania i robotyki.
8. Wykonawca preferuje objęcie pojedynczej grupy uczestników cyklem warsztatów kodowania i robotyki (min. 2 spotkania). W uzasadnionych przypadkach, Wykonawca dopuszcza możliwość organizacji pojedynczego (jednostkowego) warsztatu dla danej (pojedynczej) grupy uczestników.
9. Liczebność grupy uczestników pojedynczego warsztatu kodowania i robotyki powinna wynosić: nie więcej niż 25 os. (dzieci) + pełnoletni Opiekunowie.
10. Uczestnicząca w Projekcie Placówka oświatowa obowiązana jest do zapewnienie odpowiedniej, wynikających z przepisów prawa liczby pełnoletnich Opiekunów grupy uczestniczącej w warsztatach.
11. W okolicznościach, w których Placówka oświatowa nie posiada możliwości zapewnienia odpowiedniej liczby pełnoletnich Opiekunów grupy uczestniczącej w warsztatach (dotyczy także okoliczności zapewniania dostępności/możliwości udziału w projekcie osobom o szczególnych potrzebach), Wykonawca - na wniosek Placówki oświatowej - zobowiąże się do zapewnienia dodatkowej asysty pedagogicznej.
12. Operator zastrzega sobie sprawo do zmiany postanowień niniejszego Regulaminu.



13. Udział Placówki oświatowej w projekcie jest tożsamy z akceptacją postanowień niniejszego Regulaminu, poświadczając zapoznanie się z informacją o sposobie i celach przetwarzania danych osobowych oraz prawie dostępu do treści swoich danych i prawie ich poprawiania.
14. Projekt: „Planeta Robotów 4.0! Świat technologii w zasięgu dziecka” jest współfinansowany ze środków m.st. Warszawy.

Skrócony słowniczek pojęć:

Wykonawca – Fundacja Help Us, z siedzibą: ul. Letnia 11C lok. 1; 05-270 Marki.

Warsztaty kodowania i robotyki – dostosowane do wieku i możliwości odbiorców, prowadzone przez wykwalifikowanych trenerów, realizowane są w systemie Coding Unplugged (kodowanie "bez prądu") warsztaty kodowania i robotyki, wychodzące naprzeciw potrzebom kształtowania - już od najmłodszych lat - kompetencji technicznych, budowania umiejętności logicznego myślenia oraz analizy, wyciągania wniosków i dostrzegania zależności przyczynowo - skutkowych u dzieci w wieku przedszkolnym oraz wczesnoszkolnym.

Grupa warsztatowa – dzieci w wieku przedszkolnym (3-6 lat) oraz wczesnoszkolnym (7-9 lat), zamieszkałe i/lub uczęszczające do stołecznych placówek oświatowych w roku szkolnym 2024/2025.

Placówka oświatowa – prowadzona przez m.st. Warszawa placówka przedszkolna, oddział przedszkolny bądź szkoła podstawowa (także w „Zespole szkół”), która na mocy Regulaminu może przystąpić do udziału w projekcie.



projekt współfinansuje
miasto stołeczne
Warszawa