
D-01

REGULAMIN UCZESTNICTWA W PROJEKCIE

„Młodzi w świecie AI. Kompetencje, bezpieczeństwo, Kreatywność”

Spis treści

§ 1. Postanowienia ogólne	2
§ 2. Cel i zakres Projektu	2
§ 3. Organizacja zajęć	2
§ 4. Rekrutacja	3
§ 5. Prawa i obowiązki uczestnika	3
§ 6. Bezpieczeństwo i zasady korzystania z narzędzi AI	4
§ 7. Dane osobowe	4
§ 8. Ewaluacja Projektu	4
§ 9. Postanowienia końcowe	4

§ 1. Postanowienia ogólne

1. Regulamin określa zasady uczestnictwa w projekcie „AI – kompetencje przyszłości”, zwanym dalej „Projektem”.
2. Organizatorem Projektu jest Fundacja Help Us, zwana dalej „Organizatorem”.
3. Projekt realizowany jest w formie bezpłatnych warsztatów online dotyczących sztucznej inteligencji, kompetencji cyfrowych, cyberbezpieczeństwa, edukacji medialnej oraz świadomego korzystania z internetu i nowoczesnych narzędzi cyfrowych.
4. Projekt jest skierowany do młodzieży z terenu m.st. Warszawy uczącej się w klasach 5–8 szkół podstawowych oraz w szkołach ponadpodstawowych. Uczestnikami mogą być zarówno osoby mieszkające w Warszawie, jak i osoby uczące się w warszawskich placówkach edukacyjnych.
5. Projekt realizowany jest w okresie od 1 września 2026 r. do 30 czerwca 2027 r., zgodnie z przyjętym harmonogramem.

§ 2. Cel i zakres Projektu

1. Celem Projektu jest rozwijanie u młodzieży praktycznych kompetencji związanych ze sztuczną inteligencją i nowoczesnymi technologiami cyfrowymi.
2. Warsztaty mają również rozwijać umiejętność:
 1. świadomego i bezpiecznego korzystania z narzędzi AI;
 2. krytycznej oceny informacji dostępnych w internecie;
 3. rozpoznawania fake newsów, dezinformacji i materiałów typu deepfake;
 4. ochrony prywatności i danych w środowisku cyfrowym;
 5. kreatywnego tworzenia treści z wykorzystaniem narzędzi cyfrowych i AI.
3. Program obejmuje 10 tematów warsztatowych, dotyczących m.in. podstaw sztucznej inteligencji, tworzenia obrazów i materiałów wideo, generowania treści, zastosowania AI w nauce i codziennym życiu, cyberbezpieczeństwa, dezinformacji i przyszłości pracy.
4. Warsztaty mają charakter praktyczny i zakładają aktywny udział uczestników oraz samodzielne wykonywanie ćwiczeń z wykorzystaniem narzędzi cyfrowych.

§ 3. Organizacja zajęć

1. W ramach Projektu tworzone są grupy warsztatowe, a uczestnik jest przypisywany do grupy wskazanej podczas rekrutacji.
2. Uczestnik powinien w miarę możliwości uczestniczyć w zajęciach swojej grupy, zgodnie z ustalonym terminarzem.
3. W przypadku niemożności udziału w zajęciach swojej grupy uczestnik może, po wcześniejszym uzgodnieniu z Organizatorem, odrobić dane zajęcia z inną grupą realizującą ten sam warsztat, o ile pozwalają na to możliwości organizacyjne.
4. Organizator może również, w uzasadnionych przypadkach organizacyjnych, zmienić termin zajęć lub przenieść uczestnika na inny termin albo do innej grupy. O takiej zmianie uczestnik lub jego rodzic/opiekun prawny zostanie poinformowany.

5. Udział w zajęciach oraz obecność uczestników są odnotowywane w formie elektronicznej w rejestrze obecności prowadzonym przez Organizatora.
6. Szczegółowe terminy zajęć poszczególnych grup określa Terminarz realizacji warsztatów.

§ 4. Rekrutacja

1. Udział w Projekcie jest bezpłatny.
2. Rekrutacja prowadzona jest odrębnie dla każdego z dwóch cykli warsztatowych.
3. Zgłoszenie do Projektu odbywa się poprzez wypełnienie formularza zgłoszeniowego udostępnionego przez Organizatora.
4. W przypadku osób niepełnoletnich udział w Projekcie wymaga zgody rodzica lub opiekuna prawnego.
5. Projekt jest otwarty dla osób zainteresowanych tematyką sztucznej inteligencji i nowych technologii, niezależnie od poziomu wcześniejszej wiedzy technicznej lub doświadczenia z narzędziami AI.
6. W przypadku większej liczby zgłoszeń niż dostępnych miejsc o zakwalifikowaniu do udziału decyduje kolejność prawidłowo złożonych zgłoszeń.
7. W przypadku braku miejsc może zostać utworzona lista rezerwowa.
8. Organizator poinformuje zgłoszone osoby lub ich rodziców/opiekunów prawnych o zakwalifikowaniu do udziału oraz o organizacji zajęć.

§ 5. Prawa i obowiązki uczestnika

1. Uczestnik ma prawo do:
 1. bezpłatnego udziału w zajęciach;
 2. udziału w warsztatach zgodnie z programem Projektu;
 3. otrzymywania materiałów powarsztatowych;
 4. zadawania pytań prowadzącym oraz korzystania ze wsparcia związanego z tematyką warsztatów;
 5. wyrażania opinii na temat organizacji i jakości zajęć w ramach prowadzonej ewaluacji.
2. Uczestnik zobowiązuje się do:
 1. uczestniczenia w zajęciach w miarę możliwości zgodnie z ustalonym harmonogramem;
 2. aktywnego udziału w zajęciach i wykonywania ćwiczeń;
 3. przestrzegania zasad kulturalnego zachowania podczas zajęć online;
 4. poszanowania innych uczestników oraz prowadzących;
 5. korzystania z udostępnianych narzędzi i materiałów zgodnie z ich przeznaczeniem;
 6. nieudostępniania osobom trzecim danych dostępowych do zajęć, jeżeli takie dane zostaną przekazane indywidualnie.

§ 6. Bezpieczeństwo i zasady korzystania z narzędzi AI

1. Podczas warsztatów uczestnicy uczą się bezpiecznego i odpowiedzialnego korzystania z internetu oraz narzędzi wykorzystujących sztuczną inteligencję.
2. Uczestnicy powinni zwracać szczególną uwagę na ochronę swoich danych osobowych, haseł, danych dostępowych oraz innych informacji prywatnych.
3. Narzędzia AI mogą generować informacje nieprawdziwe lub błędne. Uczestnicy są zachęceni do krytycznej oceny otrzymywanych odpowiedzi oraz weryfikowania istotnych informacji.
4. Organizator nie odpowiada za treści generowane przez zewnętrzne narzędzia AI ani za zmiany w ich funkcjonowaniu, dostępności lub zasadach korzystania.

§ 7. Dane osobowe

1. Dane osobowe uczestników oraz ich rodziców lub opiekunów prawnych są przetwarzane w związku z organizacją i realizacją Projektu zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa, w szczególności przepisami dotyczącymi ochrony danych osobowych.
2. Szczegółowe informacje dotyczące przetwarzania danych osobowych zostaną przekazane uczestnikom oraz ich rodzicom lub opiekunom prawnym w odrębnej klauzuli informacyjnej.
3. Uczestnik oraz jego rodzic lub opiekun prawny zobowiązani są do zapoznania się z informacjami dotyczącymi przetwarzania danych osobowych.

§ 8. Ewaluacja Projektu

1. Uczestnicy mogą zostać poproszeni o udział w krótkich ankietach lub innych działaniach ewaluacyjnych dotyczących Projektu.
2. Celem ewaluacji jest poznanie opinii uczestników na temat organizacji zajęć, sposobu prowadzenia warsztatów, przydatności omawianych zagadnień oraz poziomu zainteresowania poszczególnymi tematami.
3. Wyniki ewaluacji będą wykorzystywane do oceny i doskonalenia realizowanych oraz przyszłych działań edukacyjnych Organizatora.

§ 9. Postanowienia końcowe

1. Udział w Projekcie oznacza akceptację niniejszego Regulaminu.
2. W sprawach nieuregulowanych Regulaminem zastosowanie mają obowiązujące przepisy prawa oraz zasady realizacji Projektu.
3. Organizator zastrzega sobie możliwość wprowadzenia zmian organizacyjnych związanych z realizacją Projektu, w szczególności dotyczących terminów lub organizacji zajęć, z zachowaniem celu i charakteru Projektu.
4. Aktualna wersja Regulaminu jest udostępniana uczestnikom przed rozpoczęciem udziału w Projekcie.
5. Regulamin obowiązuje przez okres realizacji Projektu.

6. Regulamin wchodzi w życie z dniem 31 sierpnia 2026 r.

Dokumentacja formalno-organizacyjna

D-01 — Regulamin uczestnictwa w projekcie

D-02 — Formularz zgłoszeniowy

D-03 — Klauzula informacyjna dotycząca przetwarzania danych osobowych (RODO)

D-04 — Terminarz realizacji warsztatów