

„PLANETA ROBOTÓW. TECHNOLOGIA W ŚWIECIE DZIECIĘCEJ KREATYWNOŚCI”

REGULAMIN UCZESTNICTWA W PROJEKCIE

1. Postanowienia ogólne

1. Niniejszy Regulamin określa zasady uczestnictwa w **projekcie „Planeta Robotów. Technologia w świecie dziecięcej kreatywności”**, realizowanym przez Fundację HELP US, z siedzibą przy ul. Letniej 11C lok. 1, 05-270 Marki, KRS 0000863388, współfinansowanym ze środków m.st. Warszawy w ramach konkursu „Młodzi kompetentni Warszawiacy w swoim mieście 2026–2027”.
2. Projekt jest realizowany na terenie **m.st. Warszawy**.
3. Udział w Projekcie jest **bezpłatny** dla placówek oraz dzieci uczestniczących w warsztatach.
4. Projekt realizowany jest w okresie od **24 sierpnia 2026 r. do 16 lipca 2027 r.**
5. Warsztaty będą prowadzone na terenie uczestniczących placówek oświatowych.

2. Uczestnicy projektu

1. Uczestnikami projektu są dzieci uczęszczające do:
 - o przedszkoli prowadzonych przez m.st. Warszawa,
 - o oddziałów przedszkolnych prowadzonych przez m.st. Warszawa,
 - o szkół podstawowych prowadzonych przez m.st. Warszawa – **klasy I–III**.
2. Placówką uczestniczącą w Projekcie może być przedszkole, oddział przedszkolny lub szkoła podstawowa spełniająca powyższe kryteria.
3. W organizacji warsztatów mogą uczestniczyć nauczyciele, wychowawcy i pracownicy placówki.

3. Zakres i cele projektu

1. Projekt zakłada realizację **minimum 30 warsztatów edukacyjnych**.

2. Warsztaty będą realizowane dla **co najmniej 6 grup warsztatowych w minimum 3 warszawskich placówkach oświatowych.**
3. Łączny wymiar warsztatów wyniesie **minimum 40 godzin dydaktycznych.**
4. Zakłada się objęcie działaniami około **450 dzieci.**
5. Warsztaty będą rozwijać w szczególności:
 - o logiczne myślenie,
 - o kreatywność,
 - o współpracę,
 - o rozwiązywanie problemów,
 - o kompetencje technologiczne i konstrukcyjne.
6. Zajęcia mogą obejmować m.in. kodowanie bezekranowe, aktywności konstrukcyjne, zadania logiczne i przestrzenne, elementy programowania oraz edukacji STEAM.

4. Rekrutacja placówek

1. Rekrutacja prowadzona jest wśród placówek oświatowych prowadzonych przez **m.st. Warszawa.**
2. Zgłoszenie placówki do udziału w Projekcie odbywa się w sposób określony przez Organizatora.
3. W przypadku większej liczby zgłoszeń niż dostępnych miejsc Organizator może w szczególności uwzględnić:
 - o potrzeby edukacyjne placówki,
 - o ograniczony dostęp do specjalistycznych pomocy technologicznych,
 - o brak wcześniejszego udziału w podobnych warsztatach,
 - o gotowość placówki do udziału w cyklu warsztatowym,
 - o potrzeby dzieci ze szczególnymi potrzebami edukacyjnymi.
4. O zakwalifikowaniu placówki decyduje Organizator.
5. Informacja o zakwalifikowaniu zostanie przekazana placówce w formie uzgodnionej z Organizatorem.

5. Organizacja warsztatów

1. Warsztaty mają charakter **stacjonarny i praktyczny.**
2. Termin, godzina, miejsce oraz liczba zajęć dla poszczególnych grup są ustalane indywidualnie z każdą placówką.
3. Projekt **nie określa jednakowej liczby warsztatów przypadających na każdą placówkę.** Liczba i terminy zajęć wynikają z harmonogramu projektu oraz ustaleń z placówką.
4. Poszczególne moduły warsztatowe mogą trwać **od 1 do 2 godzin dydaktycznych**, zależnie od tematyki i specyfiki grupy.
5. Tematyka i forma zajęć są dostosowywane do wieku, liczebności oraz możliwości uczestników.
6. Organizator zapewnia materiały i pomoce dydaktyczne niezbędne do prowadzenia warsztatów.

7. W przypadku wystąpienia okoliczności uniemożliwiających przeprowadzenie zajęć w ustalonym terminie Organizator, w uzgodnieniu z placówką, może wyznaczyć termin zastępczy.

6. Zasady udziału dzieci

1. Udział dzieci w warsztatach odbywa się za pośrednictwem placówki uczestniczącej w Projekcie, zgodnie z zasadami organizacji zajęć obowiązującymi w danej placówce.
2. Uczestnicy są zobowiązani do przestrzegania zasad bezpieczeństwa oraz stosowania się do poleceń prowadzącego i nauczycieli/opiekunów.
3. Warsztaty odbywają się z zachowaniem zasad bezpieczeństwa oraz z uwzględnieniem potrzeb uczestników.

7. Ochrona danych osobowych

1. Dane osobowe uczestników Projektu są przetwarzane przez Fundację HELP US w związku z realizacją Projektu, zgodnie z obowiązującymi przepisami o ochronie danych osobowych.
2. Szczegółowe informacje dotyczące przetwarzania danych osobowych zawiera **odrębna Klauzula Informacyjna RODO**, dostępna na stronie internetowej Fundacji: www.fundacijahelpus.com.
3. Organizator przetwarza dane zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa dotyczącymi ochrony danych osobowych.

8. Postanowienia końcowe

1. Udział w Projekcie jest bezpłatny.
2. Szczegółowy harmonogram warsztatów jest ustalany odrębnie z każdą placówką.
3. Organizator zastrzega sobie możliwość wprowadzenia zmian w harmonogramie z przyczyn organizacyjnych lub niezależnych od Organizatora.
4. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem decyzję podejmuje Organizator.
5. Regulamin wchodzi w życie z dniem **24 sierpnia 2026 r.**